

Videojuegos

El hermanito cool de la animación.

Héctor Guerrero

#SemanaDelEmprendedor

Animación Vs Videojuegos



Animación V\$ Videojuegos



Jugador 1:

Frozen

Año: 2013

Ha recaudado: **USD \$1,276 millones** desde que se estrenó.

Presupuesto: USD \$150 millones:

<https://web.archive.org/web/20140809204324/http://www.boxofficemojo.com/movies/?page=main&id=frozen2013.htm>

https://en.wikipedia.org/wiki/List_of_highest-grossing_animated_films



Animación Vs Videojuegos

Jugador 2:

Grand Theft Auto V

Año: 2013

Ha recaudado: **USD \$6,000 millones**

\$800 millones en su primer día

\$1,000 millones en su tercer día.

Presupuesto: \$265 millones



<https://www.marketwatch.com/story/this-violent-videogame-has-made-more-money-than-any-movie-ever-2018-04-06>

Animación V\$ Videojuegos

WIN



Animación Vs Videojuegos

Jugador 3:

Avatar

Año: 2009

Ha recaudado: USD **\$2,787.96 millones** a la fecha.

Producción: \$237 millones

<https://www.boxofficemojo.com/movies/?id=avatar.htm>



LoL



Animación Vs Videojuegos

Retador 4:

Franquicia Pokémon

Año: 1996

Ha recaudado: **USD \$59,000 millones** a la fecha

https://en.wikipedia.org/wiki/List_of_highest-grossing_video_game_franchises



¿Qué tiene eso de cool?



Que los videojuegos no son cine.



Pero...

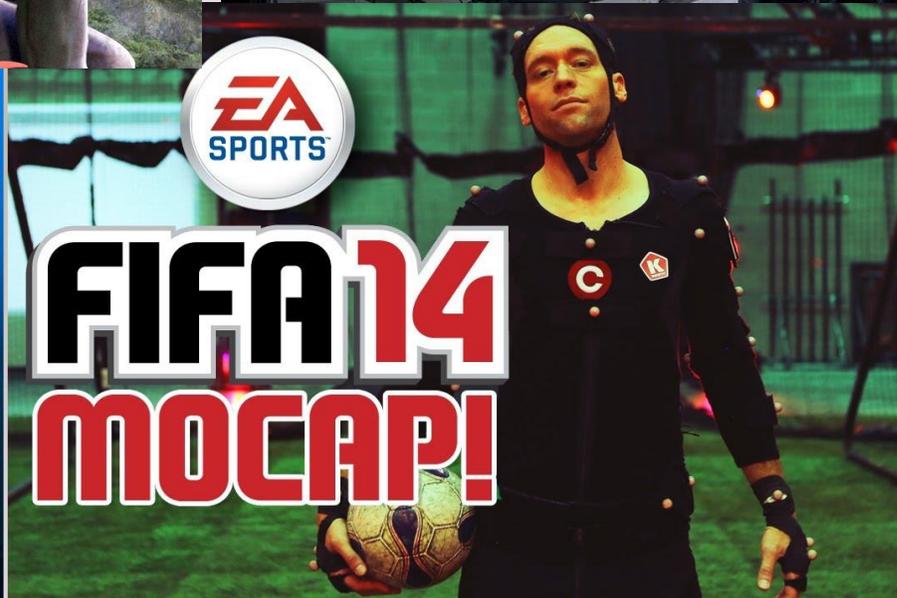
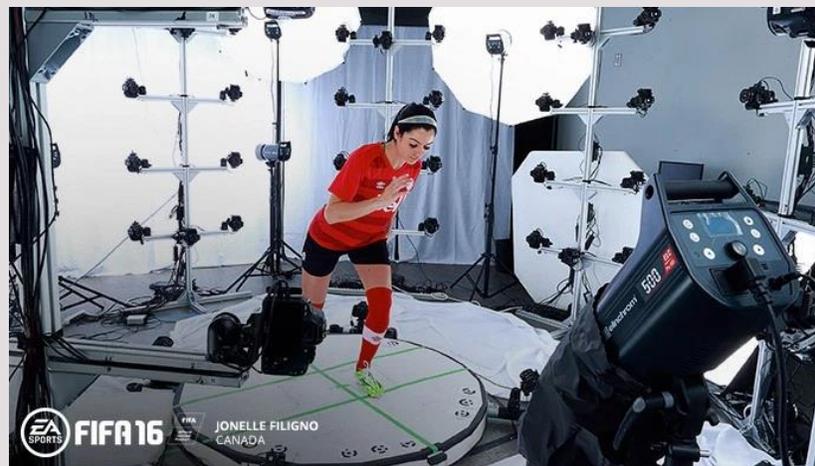
Diferencias de procesos

Animación

- Conceptualización
- Pre-producción
- Guión
- Personajes
- Layout
- Animación
- Música
- Post-producción
- Marketing

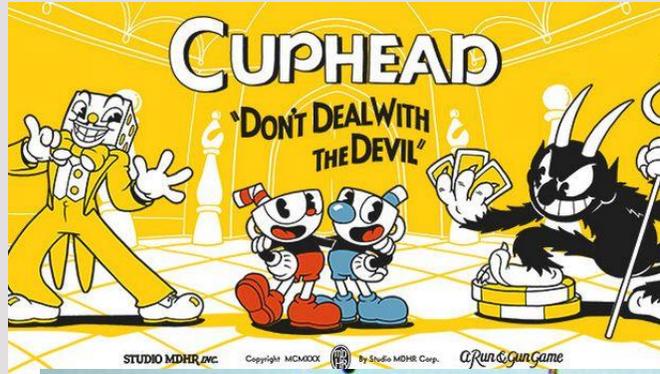
Videojuegos

- Conceptualización
- Pre-producción
- Guión
- Personajes
- Layout
- **Diseño de juego**
- Animación
- **Programación**
- Música
- Post-producción
- Marketing
- **Mantenimiento**









¡Sí se pueden hacer juegos con StopMotion!



¡Sí se pueden hacer juegos con StopMotion!



¡Sí se pueden hacer juegos con Stop Motion!



¡Sí se pueden hacer juegos con Stop Motion!



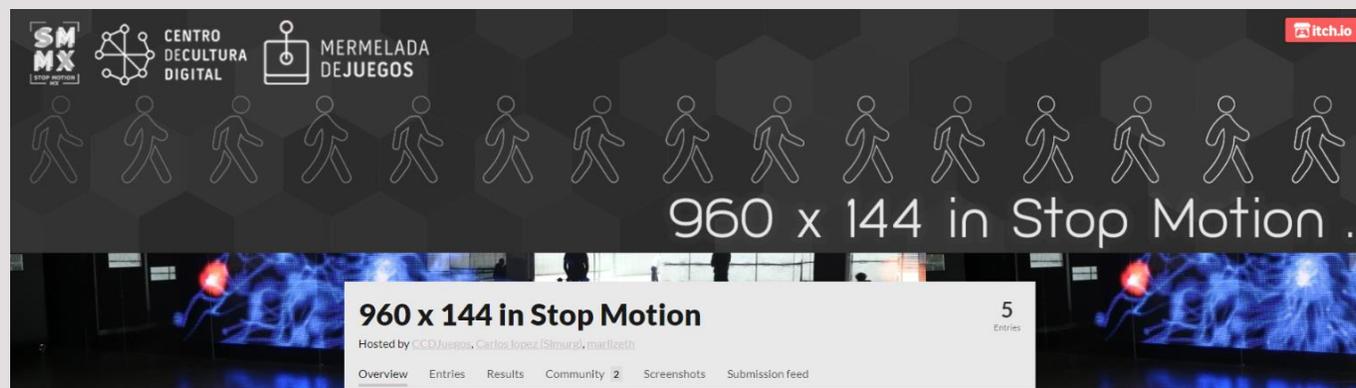
¡Sí se pueden hacer juegos con StopMotion!



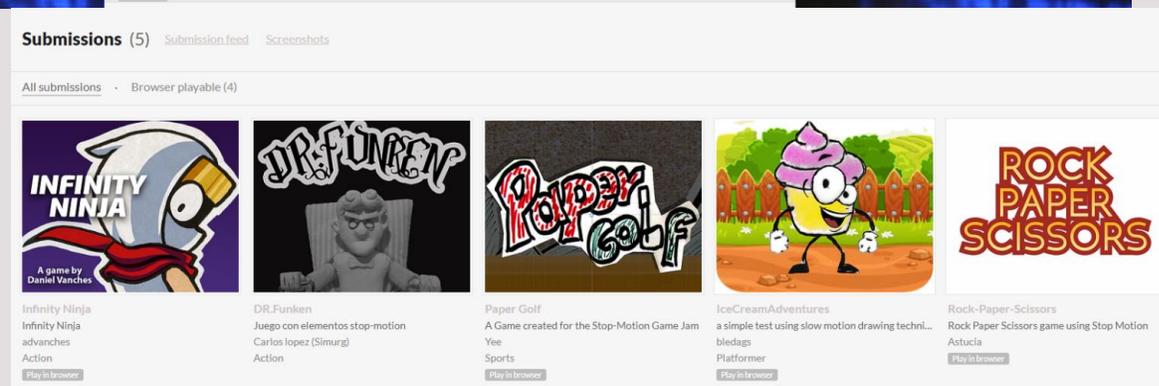
<https://itch.io/jam/stop-motion-game-jam>

<https://itch.io/jam/stop-motion-game-jam-2018>

¡Sí se pueden hacer juegos con StopMotion!



<https://advanches.itch.io/infinity-ninja>



<http://editorial.centroculturadigital.mx/libro/manual-de-videojuegos>



¿Preguntas?



@AstuciaH

<https://about.me/hector.guerrero.dev>



Semana Nacional del **EMPRENDEDOR**

#SemanaDelEmprendedor